

佛光大學
Fo Guang University
課程大綱 Course Outline

課程中文名稱 Course Name in Chinese	產品與媒體設計(一)			課號 Course Code	PM 203-00
課程英文名稱 Course Name in English	Product and Design(I)			學年/學期 Academic Year/Semester	
開課單位 Course Offering Department	產媒系			學制別 Degree	<input checked="" type="checkbox"/> 學士班 Undergraduate Program <input type="checkbox"/> 碩士班 Masters Program <input type="checkbox"/> 博士班 PhD Program
學分數 Credits	3	每週授課時數 Weekly Hours of Instruction	3	修別 Type	<input checked="" type="checkbox"/> 必修 Required <input type="checkbox"/> 選修 Elective
課/學程別 Program	<input type="checkbox"/> 院基礎 Foundation <input type="checkbox"/> 跨領域 Interdisciplinary <input checked="" type="checkbox"/> 系核心 Core <input type="checkbox"/> 學系專業選修 Specialized Elective				
修課必備條件 Prerequisites	先修過課程：設計基礎(一)、設計基礎(二)				
課程描述 (含搭配產學需求之說明) Course Description					
<p>本課程主要著重在深入淺出的介紹產品與媒體的設計與製造流程，並透過題目與條件的設定，訓練同學創意思考與設計能力的發展；此外，透過階段性的課程規劃與設計實作，逐步實踐相關流程並將產品及媒體實際設計、製作出來；依此利用實務設計與製作的課程規劃，讓同學靈活運用大一設計相關基礎課程之所學，藉以達到理論與實務相配合之學習目標。</p>					
課程目標 Course Objectives					
1	妥善運用設計發想與收斂方法				
2	熟練運用設計技法與呈現手法				
3	熟悉影片種類與產品屬性				
4	熟捻產品設計與影片設計流程				
5	熟悉加工方法與材料運用				
課程綱要 Course Outline					

週次	課程內容： (含每週授課主題及進度)	備註
一	課程介紹	課程內容與規定說明
二	手工具或以手握持之產品設計	造型原理與產品語意
三		人因工程與機構設計
四		構想發展 sketch 與草模製作
五		精模製作與色彩計畫
六		逐格動畫與拍攝技法
七		單張影像之動畫後製與音效處理
八		表板製作
九		期中審查
十	文具禮品設計	文具禮品定義與種類
十一		模組化概念與分件原則
十二		模具與分模線、組件與分件線
十三		構想發展 sketch 與草模製作
十四		精模分件製作與塗裝、遮噴
十五		Flash 動畫與影片規格
十六		Flash 動畫後製與音效處理
十七		表板製作
十八	期末審查	設計發表
系(所)專業能力 Departmental Learning Outcomes		課程目標與系(所)專業能力相關性 Correlation between Course Objectives and Learning Outcomes
A	專業知識	★
B	設計技術	★
C	人文素養	★
D	創意思考	★
E	資訊技術	◎
F	溝通表達	★
圖示說明 (Illustration) : ★高度相關 (Highly correlated) ◎中度相關 (Moderately correlated)		
資源需求 (師資專長、儀器設備...等) Resources Required (e.g. instructor's qualifications, instruments, and equipment etc.)		
<ul style="list-style-type: none"> ● 師資須具產品與媒體設計實務經驗 ● 師資須具良好溝通與協調能力 ● 師資需能掌握設計趨勢與社會脈動 		
教學方式之建議 Suggested Instructional Methods		
<ul style="list-style-type: none"> ● 課堂理論說明與講解。 ● 作品實際整理與運用。 ● 實際參與設計規劃討論與方法運用。 		

- 為養成設計專業素養與負責態度，各項作業需依規定時間繳交，因突發事件與病假遲交者以一週為限，作業成績打八折計；若無正當理由缺交一律以零分計算。
- 上課定時點名，無故曠課四次以上依學校規定扣考。

其他

Other