

佛光大學
Fo Guang University
課程大綱 Course Outline

課程中文名稱 Course Name in Chinese	多媒體企劃整合設計			課號 Course Code	PM 343-00
課程英文名稱 Course Name in English	Advanced Multimedia Design			學年/學期 Academic Year/Semester	
開課單位 Course Offering Department	產媒系			學制別 Degree	<input checked="" type="checkbox"/> 學士班 Undergraduate Program <input type="checkbox"/> 碩士班 Masters Program <input type="checkbox"/> 博士班 PhD Program
學分數 Credits	3	每週授課時數 Weekly Hours of Instruction	3	修別 Type	<input type="checkbox"/> 必修 Required <input checked="" type="checkbox"/> 選修 Elective
課/學程別 Program	<input type="checkbox"/> 院基礎 Foundation <input type="checkbox"/> 跨領域 Interdisciplinary <input type="checkbox"/> 系核心 Core <input checked="" type="checkbox"/> 學系專業選修 Specialized Elective				
修課必備條件 Prerequisites	先修過課程：數位影音製作(Digital Video Design) 或 網站企劃與設計(Website Planning & Design)				
課程描述 (含搭配產學需求之說明) Course Description					
本課程以學習製作專業媒體企劃書為授課內容，課程針對企劃發想之前期製作為主，透過故事發想、分鏡分析與互動規劃，設計出可執行性與具市場性之企劃案。					
課程目標 Course Objectives					
1	了解與熟悉媒體製作流程，能於前期企劃發想階段暨整合後期製作之執行流程。				
2	能考慮市場性，製作出能整合後期市場行銷之企劃案。				
課程綱要 Course Outline					

週次	課程內容： (含每週授課主題及進度)	備註
第一週	課程說明。	多媒體策略與企劃概論。
第二週	企劃案的構成因素介紹。	命名方式、代表性定位基準、符合市場現況之策略。
第三週	前期製作介紹。	故事發想、互動設計，問題與討論。
第四週	劇本企劃(一)。	故事、角色與元件定位。
第五週	劇本企劃(二)。	場景、配件與動態定位。
第六週	美術設計與製作(一)	手繪製作。
第七週	美術設計與製作(二)	著色製作。
第八週	分鏡劇本繪製。	分鏡原理，鏡頭語言，互動規劃。
第九週	期中考週	分鏡劇本製作測驗。
第十週	故事版製作 story board(一)。	實作與討論。
第十一週	故事版製作 story board(二)。	實作與討論。
第十二週	故事版製作 story board(三)。	實作與討論。
第十三週	配音與成音介紹。	麥克風與錄音操作作業。
第十四週	動態劇本製作 story reel(一)。	實作與討論。
第十五週	動態劇本製作 story reel(二)。	實作與討論。
第十六週	製作與後製流程規劃。	實作與討論。
第十七週	企劃書完成作業。	美編、排版、裝訂。
第十八週	企劃書展示。	期末展總檢討。
系(所)專業能力 Departmental Learning Outcomes		課程目標與系(所)專業能力相關性 Correlation between Course Objectives and Learning Outcomes
A	專業知識	★
B	設計技術	★
C	人文素養	★
D	創意思考	★
E	資訊技術	★
F	溝通表達	★
圖示說明 (Illustration)：★高度相關 (Highly correlated) ◎中度相關 (Moderately correlated)		
資源需求 (師資專長、儀器設備...等) Resources Required (e.g. instructor's qualifications, instruments, and equipment etc.)		
<ul style="list-style-type: none"> ● 媒體前期發想與製作專長之專業師資，須具備現場示範教學能力。 ● 錄音與收音設備。 		
教學方式之建議 Suggested Instructional Methods		
<ul style="list-style-type: none"> ● 為培養設計專業素養，各項作業請依規定時間內繳交，遲交以零分計算。 ● 上課不定時點名，無故曠課四次以上，本課程將無法給予學分。 		

其他

Other