

佛光大學
Fo Guang University
課程大綱 Course Outline

課程中文名稱 Course Name in Chinese	進階動畫設計			課號 Course Code	PM 430-00
課程英文名稱 Course Name in English	Advance Animation			學年/學期 Academic Year/Semester	
開課單位 Course Offering Department	產媒系			學制別 Degree	<input checked="" type="checkbox"/> 學士班 Undergraduate Program <input type="checkbox"/> 碩士班 Masters Program <input type="checkbox"/> 博士班 PhD Program
學分數 Credits	3	每週授課時數 Weekly Hours of Instruction	3	修別 Type	<input type="checkbox"/> 必修 Required <input checked="" type="checkbox"/> 選修 Elective
課/學程別 Program	<input type="checkbox"/> 院基礎 Foundation <input type="checkbox"/> 跨領域 Interdisciplinary <input type="checkbox"/> 系核心 Core <input checked="" type="checkbox"/> 學系專業選修 Specialized Elective				
修課必備條件 Prerequisites	先修過課程：基礎動畫設計(Animation Fundamentals)				
課程描述（含搭配產學需求之說明） Course Description					
本課程以 3D 動畫為授課內容，藉由了解 3D 電腦動畫的製作原理及操作流程，從基礎建模、材質貼圖、骨架設定、動作調整與著色演算等製作，獨立完成一段 3D 動畫短片。					
課程目標 Course Objectives					
1	了解製作一部 3D 動畫影片之工作流程。				
2	能透軟體工具的使用，獨立完成一部小型 3D 動畫短片。				
課程綱要 Course Outline					

週次	課程內容： (含每週授課主題及進度)	備註
第一週	課程說明。	3D 動畫基礎介紹。
第二週	3D 動畫軟體介面介紹。	基本介面操作。
第三週	基礎建模(一)。	Polygon 模型製作與應用。
第四週	基礎建模(二)。	NURBS/Subdivision 模型製作與應用。
第五週	動畫材質貼圖製作(一)。	2D材質設定。
第六週	動畫材質貼圖製作(二)。	3D材質設定。
第七週	打光練習(一)。	光線之設定與調整
第八週	打光練習(二)。	陰影之設定與調整
第九週	期中考週	上機測驗。
第十週	3D 模型動態處理。	時間軸與Key Frame之設定與控制。
第十一週	動畫輸出介紹。	Rendering動畫輸設定。
第十二週	角色動作設定(一)。	骨架設計。
第十三週	角色動作設定(二)	骨架與動作之操控連動。
第十四週	非線性動畫之動作控制方式介紹。	動作控制處理。
第十五週	攝影機設定介紹。	運鏡技巧與鏡頭語言設定。
第十六週	期末動畫製作(一)。	問題與討論。
第十七週	期末動畫製作(二)。	問題與討論。
第十八週	期末展出。	期末展總檢討。
系(所)專業能力 Departmental Learning Outcomes		課程目標與系(所)專業能力相關性 Correlation between Course Objectives and Learning Outcomes
A	專業知識	★
B	設計技術	★
C	人文素養	★
D	創意思考	★
E	資訊技術	★
F	溝通表達	★
圖示說明 (Illustration)：★高度相關 (Highly correlated) ◎中度相關 (Moderately correlated)		
資源需求 (師資專長、儀器設備...等) Resources Required (e.g. instructor's qualifications, instruments, and equipment etc.)		
<ul style="list-style-type: none"> ● 3D 動畫專長之專業師資，須具備現場示範教學能力。 ● Autodesk Maya 動畫軟體，具獨立顯示卡之個人電腦。 		
教學方式之建議 Suggested Instructional Methods		
<ul style="list-style-type: none"> ● 為培養設計專業素養，各項作業請依規定時間內繳交，遲交以零分計算。 ● 上課不定時點名，無故曠課四次以上，本課程將無法給予學分。 		
其他 Other		

